

برنامه زمان‌بندی المپیاد ورزش‌های فناوریانه دانشجویی در سطح استانی

ردیف	اقدام	مدت زمان لازم	تاریخ اجرا
۱.	تشکیل کارگروه اجرایی در محل دانشگاه میزبان	۱ هفته	۱۴ تا ۲۱ بهمن
۲.	انتخاب کمیته فنی و رابط مطلع و متخصص توسط کارگروه اجرایی دانشگاه میزبان برای هر عنوان مسابقه	۳ روز	۲۱ تا ۲۴ بهمن
۳.	معرفی و اعلام رابط مربوط به هر عنوان مسابقه به صورت مکتوب توسط دانشگاه میزبان به کمیته برنامه‌ریزی المپیاد	۱ هفته	۲۴ بهمن تا ۱ اسفند
۴.	فراخوان و اطلاع‌رسانی شرایط برگزاری المپیاد به تیم‌های متقاضی در کلیه دانشگاه‌های موجود در استان (توسط کمیته برنامه‌ریزی المپیاد و کارگروه اجرایی دانشگاه میزبان)	۲ هفته	از ۲۷ بهمن تا ۱۱ اسفند
۵.	ثبت نام از طریق سامانه برگزاری المپیاد	۱ ماه	از ۱۱ اسفند تا ۱۱ فروردین
۶.	بارگذاری فایل‌های مربوط به مرحله اول المپیاد توسط تیم‌های متقاضی (در بخش فناوری و نوآوری)	۱ ماه	از ۱۱ اسفند تا ۱۱ فروردین
۷.	آموزش به رابطین معرفی شده از سوی دانشگاه میزبان توسط کمیته برنامه‌ریزی المپیاد	۱ هفته	از ۱۱ اسفند تا ۱۸ اسفند
۸.	تعریف صورت مساله و شرایط برگزاری مرحله اول (مسابقات شماره ۴ و ۵ و ۶ بخش فناوری و نوآوری) توسط کمیته فنی دانشگاه میزبان هر استان	۱ هفته	از ۱۱ اسفند تا ۱۸ اسفند
۹.	ارزیابی اولیه کمیته فنی مسابقات و اعلام نتایج تیم‌های پذیرفته شده در مرحله اول المپیاد جهت شرکت در مرحله دوم المپیاد (در بخش فناوری و نوآوری)	۱۰ روز	از ۱۹ اسفند تا ۲۹ اسفند
۱۰.	تعریف صورت مساله و شرایط برگزاری مرحله حضوری (مسابقات شماره ۳ و ۴ و ۵ و ۶ بخش فناوری و نوآوری) توسط کمیته فنی دانشگاه میزبان هر استان	۱ هفته	از ۲۶ فروردین تا ۳ اردیبهشت
۱۱.	برگزاری المپیاد مرحله حضوری در دانشگاه میزبان هر استان	۲ روز	از ۷ اردیبهشت تا ۹ اردیبهشت
۱۲.	اعلام نتایج برندگان نهایی جهت حضور در المپیاد ملی	۲ روز	از ۱۰ اردیبهشت تا ۱۲ اردیبهشت
۱۳.	مستندسازی و ارائه گزارش برگزاری المپیاد در دانشگاه میزبان	۱ هفته	از ۱۲ اردیبهشت تا ۱۹ اردیبهشت

برنامه زمان‌بندی المپیاد ورزش‌های فناوریانه دانشجویی در سطح استانی

همچنین نکات ذیل پیشنهاد می‌شود:

در بخش فناوری و نوآوری در ورزش؛

- رابط مسابقه شماره ۳، یکی از اعضای هیات علمی گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی باشد.
- رابط مسابقه شماره ۴، یکی از اعضای هیات علمی گروه مهندسی کامپیوتر باشد.
- رابط مسابقه شماره ۵، یکی از اعضای هیات علمی گروه هنر باشد.
- رابط مسابقه شماره ۶، یکی از اعضای هیات علمی گروه مهندسی برق باشد.

در بخش ورزش‌های رباتیک؛

رابط، یکی از اعضای هیات علمی گروه مهندسی کامپیوتر یا مهندسی برق باشد.

در بخش ورزش‌های دیجیتال و فیجتال؛

رابط، یکی از اعضای هیات علمی گروه تربیت بدنی یا از کارکنان اداره تربیت بدنی دانشگاه باشد.